안드로이드 개발환경

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 안드로이드, 아이폰의 개발 플랫폼 차이점을 비교하세요   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 구분 | 안드로이드 | 아이폰 | | 개발용 PC(하드웨어) | 제한없다 | Mac | | 개발자의 OS | 상관없다  자바이용(jdk+android sdk) | Mac OS  Mac Store | | 포팅 비용 | 최초등록 ( 25달러)  내 스마트폰에 usb이용포팅 가능 | 앱스토러 등록하기 위해  애플 개발자 계정(1년/99달러)  내 스마트폰에 usb이용 포팅? 개발자 계정  이 있어야 한다.. | | 개발 Language | Java  Kotlin | Objective-C  Swift | | 탑재된 운영체제 | 안드로이드 OS ( Linux) | iOS  app Store | | 전용 IDE | 이클립스 +ADT (plug in) + SDK  Android Studio(intelly J) 발전!! | XCode (Strory 보드) | | 어플리케이션 설치 파일 | APK | iPA | | 어플리케이션 마켓명 | Google Play Store | App Store | |
| 2 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1) 앱 개발시 안드로이드폰을 보유하고 있지 않다면 에뮬레이터를 이용하면 된다.  (2) 개발된 앱을 USB로 연결하여 스마트폰에 배포하려면 개발자 옵션에서 USB 디버깅을 허용하도록 한다.  (3) 앱배포시 PC와 연결하는 USB 케이블은 충전 케이블이면 모두 가능하다.  (3) 개발용 PC가 윈도우인 경우 해당 스마트폰을 위한 전용 드라이버를 설치해야 한다.  (4) 안드로이드 앱을 스마트폰에 배포하려면 구글의 개발자 계정이 필요하며 25달러의 비용이 든다. |
| 4 | 이클립스가 안드로이드만을 위한 전용IDE가 아니기 때문에, 구글에서는 안드로이드 전용 IDE를 개발 및 제공하고 있다. 이 통합 개발 환경은 무엇인가?  ( ) |
|  |  |